

A grande maioria dos métodos do objecto *Document* tem a ver com a manipulação de ficheiros, ou seja, o desenho activo. As propriedades de *Document* dividem-se no acesso às colecções, na activação de definições e no estado do desenho.

MenuBar

A colecção *MenuBar* possui todos os menus de topo, representados pela colecção *PopupMenu* (figura 11.4). A partir do AutoCAD 2000 é possível programar os menus de topo.

MenuGroups

A colecção *MenuGroup* subdivide-se em duas colecções: *PopupMenu*, para os menus de topo, e *Toolbars*, para as barras de ferramentas. A partir de cada um destes, acedemos a cada um dos itens dos menus de topo ou cada item da barra de ferramentas (figura 11.4).

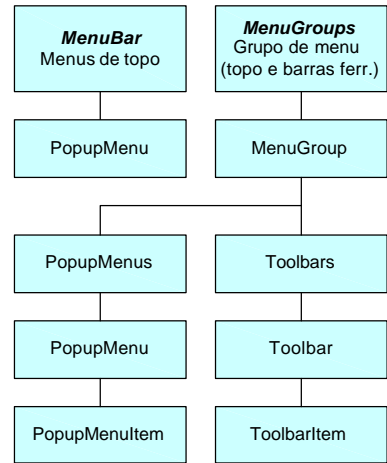


Figura 11.4 - Menus

11.2. PROPRIEDADES, MÉTODOS E EVENTOS

11.2.1. Propriedades

Os objectos VBA possuem **propriedades** que controlam as suas características. Os valores que as propriedades assumem denominam-se **atributos**.

Em VBA, a sintaxe das instruções de atribuição de valores a propriedades é a seguinte:

objecto.propriedade = atributo